

Nettoyant désodorisant **BAC DESODOR PIN**

Hygiène, traitement de l'odeur

Détergent destiné au nettoyage et assainissement



Présentation

BAC DESODOR est un détergent destiné au nettoyage et à l'assainissement des sanitaires, toilettes publiques, cabines de téléphone, bureaux, salles d'attente, piscines, etc.

Points forts

- Nettoie et assainit
- S'applique sur tous les matériaux
- Parfum pin



Propriétés

- Émulsionne rapidement les dépôts gras de toutes origines et autres salissures tenaces.
- Stoppe tout processus de fermentation et empêche la formation d'odeurs nauséabondes.
- S'applique sur tous les matériaux usuels sans les détériorer ni les corroder.
- Autorisé pour le nettoyage du matériel pouvant se trouver au contact des denrées alimentaires.
- Sa présence dans les eaux usées, dans les conditions normales d'emploi, ne perturbe pas le bon fonctionnement des stations d'épuration.

Mode d'emploi

Utiliser dilué dans l'eau chaude ou froide aux doses recommandées.

- Laisser agir 5 à 10 minutes.
- Frotter si nécessaire au moyen d'une éponge ou d'un balai.
- Rincer à l'eau.

Traitement régulier des sanitaires, abords de piscine, sols, murs, etc.

- Pulvérisation, trempage, essuyage : dilution à 1 %.

Effet désodorisant :

- Pulvérisation, trempage, essuyage : dilution à 0,5 %.

Traitement de surfaces fortement souillées (vide-ordures, locales à poubelles) :

- Machine à eau chaude ou vapeur, auto laveuse monobrosse : 2 à 5 %.

Caractéristiques générales

N° de référence : BDR01400

Aspect : Liquide

Couleur : Vert

Odeur : Pin

Densité : 1

Caractéristiques techniques

pH : 7,4

Réglementation

Contact Alimentaire : Non

Conditionnement

Capacité de conditionnement : 5 L

Type de conditionnement : Vrac

Sécurité

Le port d'EPI appropriés est conseillé pour toutes manipulations du produit. FDS disponible sur Quick-fds.

Stockage

Stocker en emballage d'origine bien fermé, hors gel, humidité et fortes chaleurs.

Température de stockage : Température ambiante

Durée de stockage conseillée : 2 ans